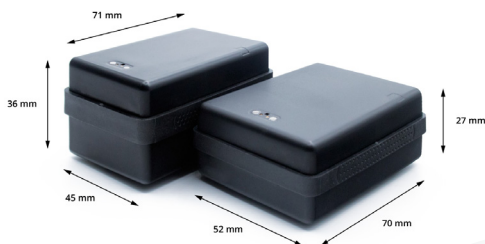


iTrack Connect



Notre nouvelle balise **iTrack Connect** vous offre un aperçu de ce que sera la connexion du futur (la fameuse 5G).

Dotée de la technologie normalisée **3GPP** et utilisant les **réseaux** dédiés aux **objets connectés** (LTE Cat M-1, NB-IoT...) la **iTrack Connect** devient la balise **la plus rapide** de notre gamme, mais également **la moins énergivore**.

À l'instar des technologies comme *Sigfox* ou *LoRa*, la **LTE Cat M-1** et la **NB-IoT** s'appuient sur l'infrastructure réseau propre aux opérateurs, ajoutant ainsi une **sécurité liée à l'accès par carte SIM**.

La balise est dotée d'un **repli 2G / 3G automatique** pour faire face aux zones non encore couvertes (98 % de la France couverte par Orange).

De plus, elle dispose d'une **détection du brouillage GPS*** avec alerte utilisateur.

Notre balise **iTrack Connect** devient ainsi la **1^{ère} balise IoT** dédiée aux **missions d'investigation non-coopératives**.

* bientôt disponible



LTE Cat-M1



GPS / Glonass / Galileo



eSIM



Wifi locator (option)



IP67 / Aimanté

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

Dimension : S : 70 x 52 x 27 mm
M : 71 x 45 x 36 mm

Localisation : Chipset Mediatek / GPS / Galileo / Glonass / AGNSS / Cell ID

Communication : LTE (Cat-M1), NB-IoT, 3G+ (UMTS / HSPA), 2G (GPRS)

Détecteur de mouvement : 3D

Poids de l'appareil : 250 g

Temps de chargement : 8 à 10 heures

Capacité batterie : S : 6 Ah
M : 9 Ah

Autonomie en fonctionnement : 1 mois à 3 ans selon paramétrage

Bandes de fréquence : 791 - 821 MHz (serveur > balise)
832 - 862 MHz (balise > serveur)
800, 900, 1800, 2100, 2600 MHz

Conditionnement : Étanche & Aimantée

Mémoire interne : 20 000 positions horodatées

PLATEFORME

Suivez vos véhicules en temps réel sur tous vos appareils via notre interface simple et intuitive. Elle est dédiée **uniquement aux missions d'investigation, optimisée Orion Police & Mozilla Gendarmerie**.

FONCTIONS DÉDIÉES

Anti-détection, mode furtif, activation sur vitesse, trafic en temps réel, alertes zones et mouvement, replay des positions etc...

